

Diseño Gandhiano para el desarrollo de impresoras Braille: el aporte desde el Diseño Industrial.

Del Giorgio Solfa, Federico, Amendolaggine, Guido, Tenorio, Florencia y Marozzi, Sofía Lara.

Cita:

Del Giorgio Solfa, Federico, Amendolaggine, Guido, Tenorio, Florencia y Marozzi, Sofía Lara (2019). *Diseño Gandhiano para el desarrollo de impresoras Braille: el aporte desde el Diseño Industrial*. *Innovación y Desarrollo Tecnológico y Social (IDTS)*, vol. 1, no. 2.

Dirección estable: <https://www.aacademica.org/del.giorgio.solfa/607>

ARK: <https://n2t.net/ark:/13683/pa9s/QwF>



Esta obra está bajo una licencia de Creative Commons.
Para ver una copia de esta licencia, visite
<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.es>.

Acta Académica es un proyecto académico sin fines de lucro enmarcado en la iniciativa de acceso abierto. Acta Académica fue creado para facilitar a investigadores de todo el mundo el compartir su producción académica. Para crear un perfil gratuitamente o acceder a otros trabajos visite: <https://www.aacademica.org>.

Diseño Gandhiano para el desarrollo de impresoras Braille. El aporte desde el Diseño Industrial

Del Giorgio Solfa, Federico^{1,2,3}; Amendolaggine, Guido^{1,2}; Tenorio, Florencia¹; Marozzi, Sofía¹

¹ LIDDI, Facultad de Bellas Artes, Universidad Nacional de La Plata.

² Comisión de Investigaciones Científicas de la Provincia de Buenos Aires

³ delgiorgio@fba.unlp.edu.ar

Resumen *Se aborda transdisciplinariamente el estudio, diseño y desarrollo de una impresora braille digital de bajo costo. El desafío principal, se centró en reducir significativamente el alto costo de este tipo de impresoras y consecuentemente los servicios de impresión, que sumado a la baja comercialización en el país, dificulta aún más el acceso de estas herramientas esenciales a gran parte de los sectores bajos y medios de la estructura social argentina.*

Un grupo interdisciplinario conformado por docentes, graduados y estudiantes de las carreras de diseño industrial e informática de la Universidad Nacional de La Plata, desarrolló el diseño y prototipo de una impresora braille según los principios de la Ingeniería Gandhiana, partiendo de la reutilización de impresoras de chorro de tinta. El proyecto consiste en el diseño, desarrollo y generación de una impresora Braille de bajo costo, de producción local, que prioriza la utilización de componentes de fabricación nacional para su ensamblado.

Para lograr esto se diseñó y fabricó un sistema electrónico y electromecánico para adaptar cualquier impresora Inkjet a los objetivos del proyecto, posibilitando el reciclado de impresoras en desuso. Es decir, se plantea resolver a través de la utilización de impresoras de texto, aplicando conocimientos técnicos de informática y diseño industrial, para adaptar los componentes tecnológicos a la impresión en léxico braille. También se desarrolló, por un lado un software que controle la impresora y permita su uso de manera sencilla y accesible. Por otro lado, se adaptó el hardware y los componentes externos con tecnología de impresión 3D y termoformado, produciendo una carcasa que contiene a la totalidad de la impresora.

Por último, se realizó una sistematización del proceso de ensamblado del prototipo de impresora, posibilitando replicar la misma. Utilizando metodologías del Diseño Gandhiano, se obtuvo un prototipo y dos propuestas alternativas de carcasas. El objetivo principal, que guió a este trabajo, fue que las personas no videntes puedan acceder a impresoras braille de bajo costo y así promover un impacto favorable en el desarrollo cultural de sus vidas cotidianas.

Palabras claves: diseño Gandhiano; desarrollo de producto ; impresora Braille ; diseño industrial ; reutilización

Recibido 6/7/2019 Aceptado 12/11/2019

DOI: 10.24215/26838559e007

Gandhian design for the development of Braille printers. The contribution of Industrial Design

Abstract *The study, design and development of a low-cost digital braille printer is boarded with a transdisciplinary approach. The main challenge was focused on reducing significantly the high cost of this type of printers and their printing services. This context is aggravated with the low commercialization of*

these products in the country, a factor that makes the access of these tools -that are essential to much of the low and middle sectors of the Argentine social structure- even more difficult.

An interdisciplinary group of teachers, graduates and students of the careers of industrial design and informatics degree from the National University of La Plata, developed the design and prototype of a braille printer. The work was carried out according to the principles of Gandhian Engineering, based on the reuse of ink-jet printers. The project consists of the design, development and generation of a low-cost Braille printer, produced locally, which prioritizes the use of nationally manufactured components for assembly.

To achieve this, an electronic and electromechanical system was designed and manufactured to adapt any Inkjet printer to the objectives of the project, enabling the recycling of obsolete printers. This means, it is proposed to resolve through the use of text printers, applying technical knowledge of computer science and industrial design, to adapt the technological components to the Braille lexicon printer.

They also developed, on the one hand, software that controls the printer and allows its use in a simple and accessible way. On the other hand, the hardware and external components were adapted with 3D printing technology and thermoforming, producing a housing that contains the entire printer.

Finally, a systematization of the assembly process of the printer prototype was carried out, making it possible to replicate it. Using methodologies of Gandhian Design, a prototype and two alternative proposals of carcasses were obtained. The main objective, which guided this work, was that blind people can access low-cost braille printers promoting by this a favorable impact on the cultural development of their daily lives.

Keywords: Gandhian design ; product development ; braille printer ; industrial design ; reuse

Novedad u originalidad local en el conocimiento:

El proyecto fue articulado entre las Facultades de Bellas Artes y de Informática de la Universidad Nacional de La Plata (UNLP)¹, la Escuela de Educación Especial para niños no videntes y la Biblioteca Braille y Parlante.

Este desarrollo de impresora braille de bajo costo, utilizó el concepto de ingeniería gandhiana, que posee una visión íntegramente colaborativa para el desarrollo y producción de objetos a gran escala, de bajo costo y socialmente accesibles (Prahald y Mashelkar, 2010a y 2010b; Amendolaggine y Del Giorgio Solfa, 2016).

El diseño industrial resolvió la integralidad del producto y la interfaz física; y la Informática, utilizó Arduino² para la programación. Se adaptaron las piezas y se proyectó el prototipo como un kit de ensamblaje a bajo costo (Prahald y Mashelkar, 2010b).

¹ Equipo de Trabajo - Proyectos de Tecnologías para la Inclusión Social (PTIS)

Director Técnico del Proyecto: Federico Del Giorgio Solfa

Graduados: Guido Amendolaggine, Pablo Barbato, Mariel Leguizamon, Miguel Luengo, Fernando Nehele, Antonella Tange, Florencia Tenorio y Adán Mauri Úngaro.

Alumnos: Delfina Aramburu, Gonzalo Armisén, Sofía Belabarba, Leonardo Boschero, Francisco Javier Calzadilla, Joaquín Cavo, Nicolás Episcopo, Damián Estela, Carolina Galeazzi, Sofía Lara Marozzi, Pablo Miliarchuk, Agustín Parmisano, Ignacio Pórfido, Ángel Ramírez, Camila Ronconi, Estefanía Salomón, Mariana Sirello, Agustina Torá y Pilar Vivas.

² Arduino es una organización de código y hardware abiertos, que se presenta como un proyecto de la comunidad internacional, que diseña y fabrica placas para desarrollo de hardware que permiten construir dispositivos digitales e interactivos, para detectar y controlar objetos del mundo real.

Grado de relevancia:

El proyecto, apuntó a que personas no videntes de sectores medios y bajos (Sémblér, 2006) puedan acceder a impresoras braille de bajo costo y desarrollarse y convivir dignamente en sociedad (Prahalad y Mashelkar, 2010b; Ortiz Ortiz y Matey García, 2011; Amendolaggine et al., 2016).

El principal objetivo fue ampliar el universo de posibilidades de quienes poseen algún tipo de discapacidad visual, permitiéndoles obtener, a partir de una impresora hogareña de chorro de tinta, una impresora braille eficiente y ergonómica, que garantice la seguridad del usuario a un costo considerablemente menor al resto de las que se encuentran en el mercado (Bononi et al., 2015; Esparza-Maldonado, 2018).

El objetivo tecnológico del proyecto, fue diseñar una impresora braille de bajo costo y producción nacional, para ser utilizada de manera pública, gratuita, accesible y pueda ser fácilmente replicable (Prahalad y Mashelkar, 2010b).

Entre los objetivos, se estableció:

- Obtener una impresora braille, reutilizando componentes de impresoras masivas.
- Generar independencia y soberanía tecnológica para su diseño y desarrollo.
- Desarrollar un software que controle la impresora y permita su uso de manera sencilla y accesible.
- Poner la impresora a disposición de las instituciones de la sociedad civil y de usuarios particulares, para su uso de manera accesible, pública y gratuita.
- Promover la inclusión social y la igualdad a sujetos con disminución visual, que no tienen acceso a la impresión braille.
- Vincular la ciencia y tecnología con la comunidad, a través del pensamiento y acción inclusiva, aplicada a resolver problemáticas sociales.

Grado de pertinencia:

Estudios realizados en Argentina, muestran que: “el 7,1% del total de discapacitados visuales son ciegos” (García et al., 2014: p.4); además, existen prevalencias de ceguera de 1,1% en áreas urbanas (Nano et al., 2006) y 1,8% en áreas urbanas y rurales, en mayores de 50 años (Barrenechea et al., 2013).

Las impresoras braille que pueden adquirirse en el mercado argentino, son de origen importado. Sus precios son significativamente elevados, haciendo imposible el acceso por parte de personas no videntes, cuyas familias poseen ingresos medios y bajos.

Según cifras de la Organización Mundial de la Salud, en el año 2012 había en el mundo aproximadamente 285 millones de personas con discapacidad visual, de las cuales 39 millones eran ciegas y 246 millones presentaban baja visión. Aproximadamente, un 90% de las personas con discapacidad visual se concentra en los países en desarrollo. Por tanto, haciendo un cálculo aproximado, podemos decir que el número de potenciales lectores de braille rondaría los 50 millones de personas. (ONCE, 2015, p. 28).

Son muchas las circunstancias en las que los ciegos no disponen de textos en braille, situándolos en desventaja, respecto al resto de la población. No tener acceso a la información escrita, provoca dependencia de terceras personas para resolver situaciones cotidianas: alimentación, informes médicos, rutas turísticas, etcétera (ONCE, 2015).

La solución que el proyecto asumió dar, si bien es una respuesta acotada para una zona del Partido de La Plata, la misma se diseña con la idea de poder replicarse en otros barrios y localidades.

Grado de demanda:

La impresora beneficiaría a aproximadamente cincuenta personas no videntes de la ciudad de La Plata, que se constituyen en potenciales usuarios, pudiendo ser ampliada mediante vínculos con instituciones para ciegos.

Con la puesta en marcha de la Edición 2014 del Hackatón (maratón de desarrollo colaborativo), en el día internacional de las personas con discapacidad, la UNLP, a través de la Secretaría de Relaciones Institucionales, la Comisión Universitaria sobre discapacidad (CUD) y el Centro Superior para el Procesamiento de la Información (CeSPI), se organizaron las Jornadas: “Accesibilidad y Universidad. Ideas para la Acción”.

En ese marco, se presentó en el Rectorado de la UNLP, una muestra con los proyectos y acciones que, las Facultades y dependencias, llevaban a cabo sobre temas de discapacidad y accesibilidad (Facultad de Informática, 2017).

Las presentaciones de la impresora de código Braille desarrollada por un grupo de estudiantes de la Facultad de Informática, fue muy bien recibida por el público, impactando la noticia en diversos medios locales y nacionales (Radio Universidad, 2014; Télam, 2014; Página/12, 2014; TVP, 2015).

Con el acompañamiento de los medios, el contacto con las organizaciones de la sociedad civil resultó más fluido y a partir de la convocatoria 2015, a presentar propuestas para los Proyectos de Tecnologías para la Inclusión Social (PTIS) del Ministerio de Ciencia, Tecnología e Innovación Productiva de la Nación, se formalizó una participación conjunta con la Asociación Civil América Grande, quien fue la entidad solicitante y administradora de los fondos otorgados con la acreditación del proyecto (TVP, 2015).

Desarrollo del producto

En el marco de las veinticuatro horas de Accesibilidad, para diseñar y desarrollar aplicaciones (Hackatón edición 2014), que organizó la Dirección de Innovación Tecnológica de la UNLP junto a la Facultad de Informática, surgió la idea inicial y el desarrollo del primer plan de trabajo (Facultad de Informática, 2017).

Así nació el primer prototipo de impresora en sistema braille, pero funcionaba de manera lenta. Sus componentes eran muy precarios, la electromecánica y electrónica estaban desprotegidas, no poseía un software que permitiera el control por parte de invidentes y la seguridad en general era inadecuada.

Es por eso que surge la necesidad de seguir profundizando el desarrollo de la misma, mejorar su calidad y sistematizar el proceso, para que la permita replicar la experiencia y multiplicar los resultados.

El proyecto integral de diseño y desarrollo de la impresora de código braille de bajo costo (concepto de diseño gandhiano), se llevó a cabo por un grupo de docentes, graduados y estudiantes de Diseño Industrial, con asiento en el Laboratorio de Investigación y Desarrollo Tecnológico del Diseño Industrial (LIDDI) y en el marco de un acuerdo cooperativo entre las Facultades de Bellas Artes e Informática de la UNLP (Prahalad y Mashelkar, 2010a y 2010b; Amendolaggine y Del Giorgio Solfa, 2016; Amendolaggine et al., 2016; Departamento de Diseño Industrial, 2016).

En una primera reunión, se realizaron los primeros acuerdos, en cuanto a días y horario de trabajo, división de tareas, entre otras cuestiones. También se realizaron reuniones de planificación y seguimiento, donde los distintos miembros del equipo pusieron en común los avances realizados y se planificaron ajustes en el plan de trabajo original.

Para comprender el proceso de diseño que se llevó a cabo, nos basaremos en el modelo de doble diamante, desarrollado por el *Design Council* en 2005, el cual divide la secuencia en cuatro etapas fundamentales: 1. Descubrir, 2. Definir, 3. Desarrollar, y 4. Entregar. Las dos primeras corresponden a la interpretación y definición de la problemática con la que se está trabajando. Las siguientes dos, corresponden al desarrollo de soluciones y sus respectivas pruebas, hasta llegar a la solución final y su puesta en funcionamiento (Design Council, 2007).

Fase 1: Descubrir

Esta es la fase inicial y más importante del proceso, ya que trata de conocer y comprender en profundidad la problemática a abordar. Se caracteriza por ser una etapa divergente, en la cual se debe acudir a diferentes fuentes para recolectar la mayor cantidad de información posible, que se convertirán en los cimientos del nuevo desarrollo.

En este proyecto, fue una etapa de investigación y caracterización de los usuarios con este tipo de discapacidad. Se acopió información relacionada y se efectuó un relevamiento de los productos existentes en el mercado. La investigación sobre la problemática, alcanzó los contextos: nacional, regional e internacional.

Las primeras conclusiones sobre lo investigado y relevado, permitió plantear un plan de trabajo acorde a la idea rectora y a los requerimientos funcionales que debía alcanzar el producto.

En este caso, se llevaron a cabo tres líneas de investigación en paralelo. Por un lado, el trabajo de campo, visitando entidades públicas para personas no videntes, como escuelas especiales y bibliotecas braille, con el objetivo de comprender realidad y contexto de estas personas.

Por el otro, se realizó una revisión de literaturas específicas, relacionadas con la ergonomía, legislaciones vigentes, tecnologías aplicables, casos de estudio, entre otras. También, se llevó a cabo un relevamiento de mercado, para reconocer los productos disponibles, sus costos y alcances funcionales.

Finalmente, se seleccionó una impresora comercial de chorro de tinta y se aplicó ingeniería inversa, para relevar la totalidad de partes, entender su lógica de funcionamiento y analizar que componentes podrían utilizarse o ser adaptados para la nueva impresora braille.

Fase 2: Definir

Esta segunda fase, se caracteriza por un minucioso análisis cualitativo de la información resultante de la etapa anterior, que permite definir con precisión el problema y sus implicancias, tales como: requerimientos, requisitos, limitaciones, normativa legal relacionada y otras. El objetivo es definir el *brief*, que va a acompañar y dar forma al proyecto.

La Facultad de Informática, en el marco del “Hackatón Tecnológico por la Discapacidad”³, había desarrollado un prototipo de impresora braille (Openbraille, 2014). Este primer desarrollo, tuvo una gran difusión en los medios de comunicación y en los ámbitos académicos, generando amplia expectativa en diversos actores tanto estatales como privados y en las instituciones para no-videntes, las cuales en su mayoría cuentan con impresoras importadas de alto costo (TVP, 2015).

La aparición de una demanda concreta de instituciones, escuelas y organismos que engloban a esta población, motivó la vinculación entre ambas Facultades. Sobre todo, debido a las características del prototipo existente (el cual se reducía a la programación, circuitos y conexiones a la vista) y lo hacían inviable para la utilización inmediata de los usuarios. Por esta razón, se inició un trabajo conjunto con el Departamento de Diseño Industrial de la UNLP.

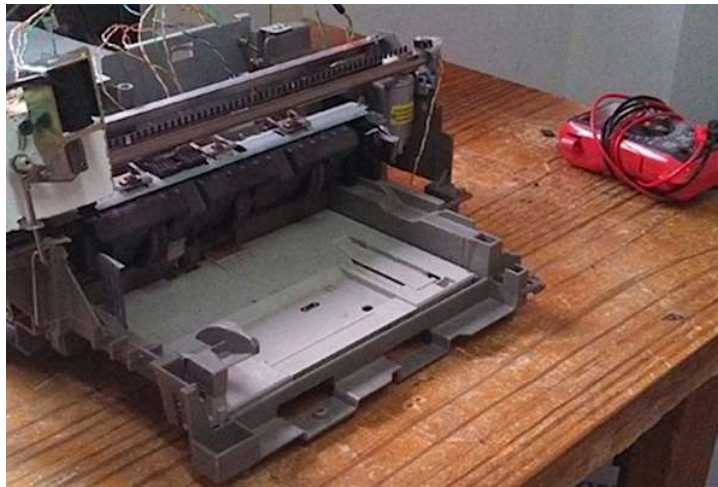


Figura 1. Primer prototipo de impresora braille (Openbraille, 2014)
Figure 1. First braille printer prototype (Openbraille, 2014)

Si bien, el proyecto se desarrolló en el transcurso de dos años, entre 2015 y 2017, existió una etapa previa a la financiación del Ministerio de Ciencia, Tecnología e Innovación productiva de la Nación (ahora Secretaría), a donde se definió el anteproyecto, a partir de varios encuentros entre estudiantes y graduados de ambas Facultades.

³ Véase: <https://unlp.edu.ar/comisiondiscapacidad/el-cespi-coorganiza-el-hackaton-tecnologico-por-la-discapacidad-9167>

Fase 3: Desarrollar

La tercera fase tiene que ver con el diseño en sí mismo, es donde se desarrolla el producto y sus posibles alternativas, para alcanzar un producto que mejor satisfaga las necesidades predefinidas, en este caso las de las personas no videntes.



Figura 2. Estructura y paquete electromecánico reciclado de impresora inkjet
 Figure 2. Structure and recycled electromechanical package of inkjet printer

Seguidamente, se enumeran los principales grupos de actividades llevados a cabo.

1. **Diseño e implementación del circuito electrónico.** Diseño e implementación del hardware de la impresora. Consiste en la adaptación de la impresora *Inkjet* y el ensamble con los componentes internos específicos que requiere. Hardware que perfora hojas en sistema braille.
2. **Diseño de carcasas.** Desarrollo de alternativas morfológicas, tecnológicas y modo de uso, con modos de representación 2D y 3D (fig. 3). Selección y definición de modos de producción, vínculos, oscilaciones morfológicas, relieves y textura.
3. **Generación de alternativas en el modo de uso de la impresora.** Ajuste de detalles, modelo del producto en tres dimensiones para el desarrollo de las matrices para su fabricación.
4. **Pruebas con materiales y procesos alternativos.** Utilización de materiales ecológicos.
5. **Mejora de las características del producto.** Reducción de mecanizados y acabados superficiales, reduciendo costos de fabricación.
6. **Fabricación de matriz.** Verificación de factibilidad de la carcasa con el proceso de termoconformado (*Vacuum Forming*), y procesos alternativos que deriven de la investigación sobre los antecedentes del producto. Como también la impresión de las piezas necesarias en tecnología de impresión 3D. Aquí es fundamental la experimentación y el prototipado constante, ya que a través de un proceso de prueba y error consciente, se van perfeccionando las ideas hasta llegar a la mejor solución posible. Es por eso que se decide producir las piezas con impresión 3D, bajo la misma lógica RepRap, es decir código abierto, descarga e impresión libre de las piezas.
7. **Proceso productivo y ensamble de la carcasa.** Termoformado de las carcasas, control, análisis y corrección de la matriz para el ajuste y adecuado encastre de las carcasas.
8. **Ajuste general del producto.** Perfeccionamiento de los componentes finales. Realización de las primeras experiencias de uso con usuarios videntes y no videntes.
9. **Diseño de software.** Diseño e implementación del software de control de la impresora.
 - 9.1. Software de control de la impresora. Interfaz dual de fácil acceso y sencilla utilización, tanto para personas no videntes como videntes.

- 9.2. Diseño de un sistema voz. Diseño, desarrollo e implementación de un sistema de voz que guíe a los usuarios con problemas visuales en la configuración de la voz sistema y el uso. Sistema voz complementario al software de control que guíe a la impresora.
10. **Ensamble de componentes internos y carcasa.** Ensamblado del hardware (componentes internos), carcasa y conexión del software. Obtención de la impresora ensamblada y lista para su utilización.

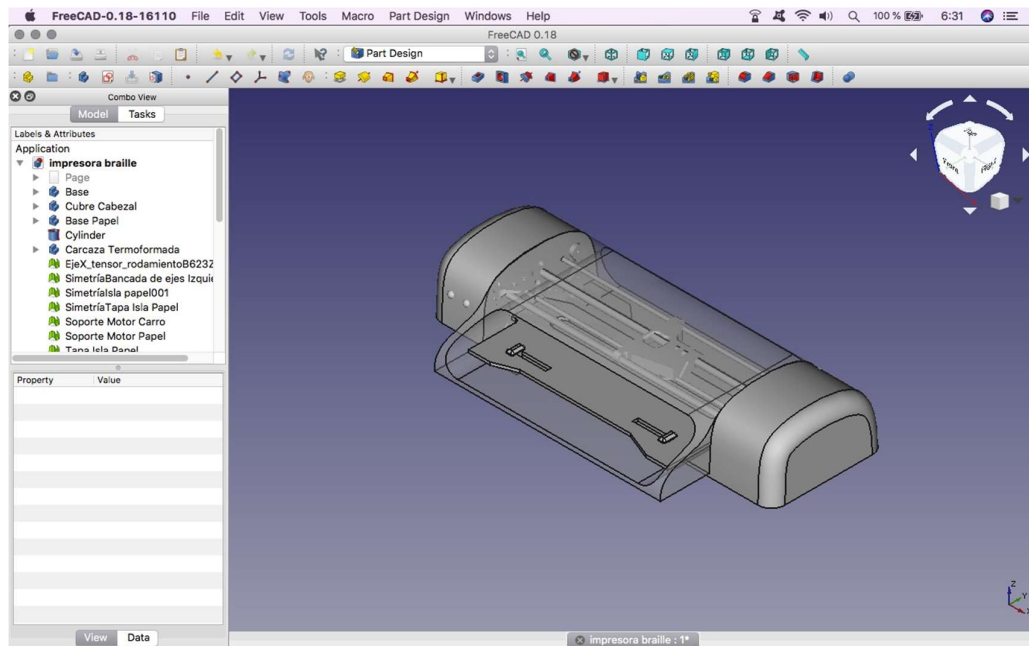


Figura 3. Modelización del diseño de los componentes con FreeCAD
Figure 3. Modeling the design of components with FreeCAD

Fase 4: Entregar

Esta es la fase final del proceso, en la cual se arriba al diseño definitivo y su prototipo, sobre el cual se realizan las pruebas finales. Si resulta exitoso, el último paso es poner en producción el diseño, introducir el producto en el mercado, liberando y difundiendo las características técnicas y modos de producción.



Figura 4. Impresora braille de bajo costo con componentes reciclados
Figure 4. Low cost braille printer with recycled components



Figura 5. Vistas frontal y trasera de la Impresora braille de bajo costo
Figure 5. Front and back views of the low cost braille printer

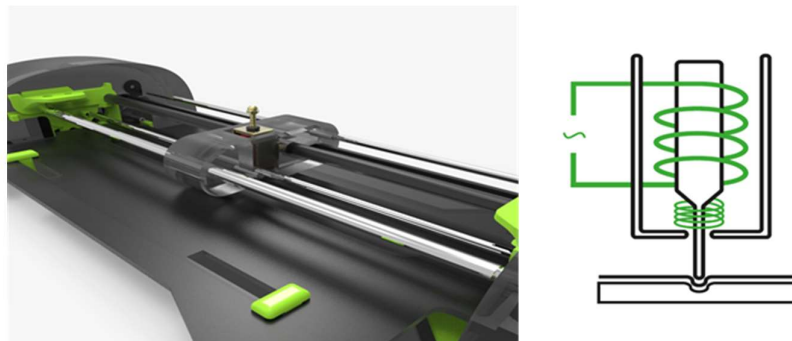


Figura 6. Cabezal electropunzón y detalle del solenoide
Figure 6. Electro-puncture head and solenoid detail

Seguidamente, podemos observar un comparativo de los costos de producción entre las dos alternativas diseñadas y las opciones comerciales relevadas de origen sueco⁴.

Tabla 1. Comparativo entre impresoras braille analizadas y diseñadas
Table 1. Comparison between braille printers analyzed and designed

Marca	Modelo	Impresión	Velocidad (A4)	Ruido	Precio (USD)
INDEX	Basic-D V5	Doble	350/h	Muy alto	3.760
INDEX	Everest-D V5	Doble	400/h	Muy alto	4.788
UNLP	Reciclada	Simple	60/h	Medio	150
UNLP	Nueva	Simple	60/h	Medio	380

Con ello demostramos y concluimos, que es factible el desarrollo de dos tipos de impresoras braille de bajo costo, una basada en la reutilización de impresoras *inkjet* (inyección de tinta) y otra producida con nuevos componentes.

Como corolario, tenemos la comprobación de que el diseño gandhiano es posible de aplicar y que puede dar una respuesta concreta a la necesidad de impresión braille doméstica a bajo costo.

Finalmente, además afirmamos, que la experiencia recogida a lo largo de este proyecto ha enriquecido a alumnos, graduados y docentes de diseño industrial e informática. Por otro lado, estas disciplinas han logrado un nuevo reconocimiento de su potencial conjunto, por parte de las organizaciones involucradas y de las entidades del Estado que apoyaron esta iniciativa, y de la sociedad en general.

Información sobre el patentamiento/registro de la innovación o desarrollo

La totalidad del proyecto es de código abierto, tanto partes y carcasas, como software. Se provee el conjunto de planos CAD 3D de cada parte. En cuanto al software que hace funcionar a la máquina, se trata de un programa *open source* (código abierto). Esto permite a cualquier usuario en cualquier parte del mundo pueda utilizar, cambiar, o mejorar el diseño y desarrollo y redistribuirlo, ya sea en su forma modificada o en su forma original.

Financiamiento

Este proyecto fue acreditado en el 2015, en la presentación de Proyectos de Tecnologías para la Inclusión Social (PTIS) del Programa Consejo de las Demandas de Actores Sociales (PROCODAS), organizado por la Subsecretaría de Políticas en Ciencia, Tecnología e Innovación Productiva (Disposición SSPCTIP N° 25/2015) del Ministerio de Ciencia, Tecnología e

⁴ <https://www.indexbraille.com/>

Innovación Productiva de la Nación (Resolución MinCTIP N° 620/2015) y contó con un financiamiento total de \$ 69.593,80 (aprox. USD 7.520).

Agradecimientos

Agradecemos a las siguientes instituciones por confiar la labor al equipo de trabajo:

- Biblioteca Braille y Parlante de la Provincia de Buenos Aires
- Escuela Especial N° 515 “Lic. Elina Tejerina de Walsh”

Referencias bibliográficas

Amendolaggine, G., Nehele, F., Tange, A., y Tenorio, F. (2016). Diseño e Inclusión Social. Desarrollo de una impresora braille de bajo costo. Actas de las VIII Jornadas de Investigación en Disciplinas Artísticas y Proyectuales (JIDAP) de la UNLP, Argentina. Recuperado de <http://hdl.handle.net/10915/57063>

Amendolaggine, G., y Del Giorgio Solfa, F. (Octubre, 2016). Diseño industrial e ingeniería gandhiana: modelo de diseño y desarrollo local basado en productos masivos de bajo costo. VIII Jornadas de Investigación en Disciplinas Artísticas y Proyectuales. Facultad de Bellas Artes de la Universidad Nacional de La Plata. Recuperado de <http://digital.cic.gba.gob.ar/handle/11746/10062>

Barrenechea, R., De La Fuente, I., Plaza, R.G., Flores, N., Segovia, L., Villagómez, Z., Camarero, E.E., Zepeda-Romero, L.C., Lansingh, V.C., Limburg, H., y Silva, J. C. (2015). Encuesta nacional de ceguera y deficiencia visual evitable en Argentina, 2013. Recuperado de <http://hdl.handle.net/20.500.12104/66398>

Bononi, J., Carvalho, J.A., Domiciano, C.L.C., Pinheiro, O.J., Paschoarelli, L.C., y Medola, F.O. (2015). Aspects inclusive fashion design for children with blindness. 15° ERGODESIGN - Congresso Internacional de Ergonomia e Usabilidade de Interfaces Humano-tecnologia I 15° USIHC - Congresso Internacional de Ergonomia e Usabilidade de Interfaces Humano-computador, Blucher Design Proceedings, Vol. 2, pp. 954-966. ISSN 2318-6968. Recuperado de www.proceedings.blucher.com.br/article-details/19049

Departamento de Diseño Industrial, FBA-UNLP (2016). Informe institucional 2015-2016, Tableros (N° 7), pp. 75-84, octubre 2016. ISSN 2525-1589.

Design Council (2007). Eleven lessons: managing design in eleven global brands. A study of the design process. Londres. Recuperado de [https://www.designcouncil.org.uk/sites/default/files/asset/document/ElevenLessons_Design_Council%20\(2\).pdf](https://www.designcouncil.org.uk/sites/default/files/asset/document/ElevenLessons_Design_Council%20(2).pdf)

Esparza-Maldonado, A.L., Margain-Fuentes, L.Y., Álvarez-Rodríguez, F. J., y Benítez-Guerrero, E. I. (2018). Desarrollo y evaluación de un Sistema Interactivo para personas con discapacidad visual. TecnoLógicas, 21(41), pp. 149-157. Recuperado de <http://www.scielo.org.co/pdf/teclo/v21n41/v21n41a10.pdf>

Innovación y Desarrollo Tecnológico y Social (2019) 2: 16-27

Facultad de Informática, UNLP (Secretaría de Extensión e Innovación) (2017). Hackatón accesibilidad o maratón de desarrollo. Recuperado de <http://extension.info.unlp.edu.ar/article/printPreview/id/360>

García, M.G., Frías, M., Leonhardt, L., Junquera, P. (2014). Calendario Inclusivo Braille y Tinta. Buenos Aires, UADE. Recuperado de <https://repositorio.uade.edu.ar/xmlui/handle/123456789/4072>

Mashelkar, R.A. (2012). On building an inclusive innovation ecosystem. Conference on Innovation for Inclusive Development.

Nano, M.E., Nano, H.D., Mugica, H.M., Silva, J.C., Montaña, G., y Limburg, H. (2006). Rapid assessment of visual impairment due to cataract and cataract surgical services in urban Argentina. *Ophthalmic Epidemiol*, 13(3), pp. 191-197.

Openbraille (2014). Adaptación de impresoras de chorro a tinta y matriciales con hardware y software libre para generar Código Braille de muy bajo costo. Recuperado de <http://www.openbraille.com.ar/index.php>

Organización de las Naciones Unidas (ONU) (2006). Convención sobre los Derechos de las Personas con Discapacidad. Recuperado de <https://www.un.org/esa/socdev/enable/documents/tccconvs.pdf>

Organización Nacional de Ciegos Españoles (ONCE), Comisión Braille Española. (2015). La Didáctica del Braille más allá del código. Nuevas perspectivas en la alfabetización del alumnado con discapacidad visual. Documento técnico B11, v. 1

Ortiz Ortiz, P., y Matey García, M.A. (Eds.) (2011). Discapacidad visual y autonomía personal. Enfoque práctico de la rehabilitación. Madrid, ONCE. Recuperado de http://sid.usal.es/idocs/F8/FDO26230/discap_visual.pdf

Página/12 (Sección Sociedad). (2014). En Braille y accesible. Recuperado de <https://www.pagina12.com.ar/diario/sociedad/3-261228-2014-12-04.html>

Prahalad, C.K., y Mashelkar, R.A. (2010a). Erfinderische Inder. *Harvard Business Manager*, pp. 92-104.

Prahalad, C.K., y Mashelkar, R.A. (2010b). Innovation's holy grail. *Harvard Business Review*, 88 (7/8), pp. 132-141.

Radio Universidad Nacional de La Plata (2014). Impresora Braille a bajo costo. Recuperado de <https://www.radiouniversidad.unlp.edu.ar/impresora-braille-a-bajo-costo/>

Sémblér R., C. (2006). Estratificación social y clases sociales. Una revisión analítica de los sectores medios. *Serie Políticas Sociales*, 125. Santiago de Chile, CEPAL.

Télam (2014). Desarrollaron en la UNLP una impresora braille de bajo costo con componentes reciclados. Recuperado de <http://www.telam.com.ar/notas/201412/87318-impresora-braille-componentes-reciclados-unlp.html>

Televisión Pública Argentina (TVP). (Visión 7). (2015). Desarrollo argentino de una impresora braille [Video]. Recuperado de <https://youtu.be/X5eAvYVtOvI>